### **소마 15기 지원서 - 황희상**

**(\*필수) [자기소개] SW분야의 전문성을 키우기 위해 몰입했던 경험과 도전이 무엇인지, 또한 이러한 성장과정을 통해 얻은 배움은 무엇인지를 서술하여 주시기 바랍니다.(최소 400자, 최대 1000자 입력가능)**

저는 어떤 것을 배우기도 전에, 주변 사람들의 말에 휩쓸려서 너무 어렵다고 생각하거나 필요 없다고 생각하지 말고 우선 한 번 도전해봐야 한다고 생각합니다. 제 대학교 전공인 전자공학부와는 다소 거리가 있지만, 유독 코딩과 관련이 있는 과목들이 저에게 맞다라고해서 약 1년정도 SW 분야로 뛰어들었습니다.

처음에는 모든 것들이 전부 낯설었습니다. 그래서 저는 파이썬으로 공부를 시작하고 실무에 필요한 코딩 실력과 개발 관련 지식들을 습득하기 위해서 프리인턴십 부트캠프에 백엔드 포지션으로 참여하였습니다. 해당 부트캠프에서는 짧은 1달이라는 시간동안 PoC를 만들어야 했기때문에, 단순히 파이썬 언어와 개발관련 지식뿐만 아니라, 프로젝트에 리더로서 참여하여 개발자 사이에서의 소통와 협업을 위한 자세를 배웠습니다. 또한, 소프트 스킬뿐만 아니라 프로젝트를 기획단계부터 개발단계, 배포단계를 진행하게 되면서 AWS의 ELB, CA, EC2, Route53과 같은 여러 서비스에 대한 지식들을 학습할 수 있었습니다. 이러한 활동들을 기반으로 Django, FastAPI와 같은 웹 프레임워크와 클라우드 지식, Docker와 같은 여러 소프트웨어 기술을 익힐 수 있었습니다.

처음에 공부를 시작했을 때는 원리에 대해서 탐구하기 보다는 단순히 실행이 된다는 것에 집중했던 것 같습니다. 하지만 프로젝트 진행 도중 Docker 네트워크 부분에서 문제가 발생했었고, Docker의 내부 구조에 대한 지식이 부족하여 어려움을 겪었습니다. 해당 문제를 해결하기 위해서 Stack Overflow와 Github Issue 등을 참고하여 해당 문제를 해결했었습니다. 이러한 과정에서 클라우드에 대한 전반적인 지식을 향상되었으며 스스로 발전해나가고 있다고 생각하여 더욱 코딩과 공부에 대한 흥미가 생겼던 것같았습니다. 이후에 해당 내용을 정리하여 기술 블로그에 기술하기 위해서 더욱 깊은 지식을 탐구하게 되었습니다. 이후에 개발에 대한 전반적인 지식을 습득하게 되면서 경험하지 못했던 것들에 대한 호기심이 더욱 커졌던 것같습니다. 그래서 이후에 더 오랜 시간 공부하여 자바 또는 코틀린 기반의 프로젝트를 진행하고 싶다는 생각이 들었습니다.

공부를 진행함과 동시에 파이썬 언어를 사용하여 ICT 프로젝트와 졸업 작품 공모전, 대회에도 참여하여 여러 경험들을 쌓고 몇 달 전 부터 자바를 공부하는 중에 있습니다. ICT 프로젝트와 여러 프로젝트를 진행하는 동안 배운 점은 개발하는 것뿐만 아니라 해당 프로젝트를 수행하는 방법과 팀원과 함께 소통하여 진행하는 것이 굉장히 중요하다는 점이였습니다. 또한 서비스를 직접 기획하고 제작하는 과정에서 해당 상황에 적합한 기술을 직접 찾아서 학습하다는 점이였습니다. 이러한 경험들을 통해서 주체적으로 학습하고 적용하는 것이 기술을 습득하는데 더욱 적합하다는 것을 깨닫게 되었고, 멘토링을 통해 지식을 흡수함과 동시에 스스로 주체적인 학습을 진행하면 성장의 시너지를 키울 수 있다고 생각합니다. .

남이 등 떠밀어서 공부하고 그것을 통해서 학습하는 것에는 한계가 있다고 생각합니다. 그 중에서도 본인이 관심이 가는 것과 흥미가 있는 것을 찾아서, 추가로 공부하고 미니 프로젝트를 통해서 해당 기능들을 구현하는 과정들을 통해서 성장하는 것이 효율적이라고 생각합니다.

**(\*필수) [연수계획서] SW마에스트로 과정 참여를 통해 어떠한 프로젝트를 수행하고 싶은가요? 해당 프로젝트를 수행하기 위한 계획과 이루고자 하는 목표가 무엇인지 구체적으로 서술하여 주시기 바랍니다.(최소 400자, 최대 1000자 입력가능)**

SW 마에스트로 과정을 통해 창업과 스타트업의 메인 아이디어가 될 수 있는 프로젝트를 수행하고 싶습니다. 아직까지는 구체적인 아이디어는 없지만, 실제로 트래픽이 나오고 실용성이 있는 아이디어를 구상 중에 있습니다.

아이디어를 구상 할 때, 인터넷 통계와 주변 지인 조사등을 통해서 사용자가 어떤 UI를 좋아하는지 또는 어떤 서비스가 있으면 좋다고 생각하는지를 통해서 기능을 정의하고, 추가적으로 프로젝트에 비지니스 모델을 잘 선정하여 단순히 개발만 하는 프로젝트가 아닌 실제 서비스 프로젝트를 계획하여 이를 SW 마에스트로 기간에 맞춰서 진행하고 싶습니다.

또한, 현재는 잘 알지 못하는 Kafka, Jira 등과 같은 기술들을 과정 중에 학습하여 프로젝트에 적용하고 팀원들과 함께 협업을 진행할 예정입니다.

약간의 욕심이 있다면, 기존의 AWS같은 클라우드 회사에서 제공하는 S3같은 서비스를 직접 제작하여 프로젝트에 적용하고 싶습니다.

이러한 프로젝트를 통해서 사용자들에게 유용한 기능들을 제공하고, 프로젝트 팀은 내부적 피드백과, 사용자로부터 받는 피드백을 종합하여 더 나은 서비스를 제공할 수 있도록 노력할 계획입니다.

**(선택) [기타] SW대회 수상 등 증빙이 가능한 경우 서술하여 주시기 바랍니다.**

**(대회명 / 수상내역 / 수상일자 / 수여기관 / 증빙서(첨부파일):해당자는 이전단계->서류첨부->"기타 증빙서류"에 증명서 반드시 첨부)**

**2023년도 전국산학융합지구 프로젝트Lab 경진대회 / 장려상 / 2023년 11월 16일 / 한국산학융합지구 / 2023년 프로젝트랩 경진대회 장려상 수상 상장 (뇌바퀴).pdf**

**제 23회 한국공학대전 / 시흥시장상/ 2023년 9월 16일 / 시흥시 / 한국공학대전.jpg**

**2023년 프로보노 ICT멘토링 공모전 / 은상 / 2023년 12월 7일 / 정보통신기획평가원 / 프로보노.jpg**

**2023년 스마트 해상 물류 경진대회 / 장려상 / 2023 11월 29일 / 한국정보산업연합 / 스마트해상물류.jpg**